

Élményalapú pályorientációs foglalkozások az Élményközpontban

A jó gyakorlat létrehozója, működtetője* Miskolci Szakképzési Centrum

Helyszín

Ország*

Magyarország

Város*

Miskolc

Külső helyszín*

Iskola*

DKA*ÉlményközpontDuális/együttműködő
partner***Cél**

A diákok pályorientációjának támogatása élményalapú, interaktív foglalkozások keretében; a modern technológiák és szakmai területek kipróbálása; az érdeklődési kör és a képességek feltérképezése.

Időtartam

3 órás komplex élményprogram, folyamatosan elérhető a tanév során

A jó gyakorlat részletes leírása

Az Élményközpont pályorientációs foglalkozásai egyedülálló lehetőséget biztosítanak a tanulók számára, hogy játékos és élményszerű formában találkozzanak a 21. század legmodernebb technológiáival, és közben saját érdeklődésüket, képességeiket is jobban megismerjék.

A csoportok egy 3 órás élményprogram keretében, öt különböző állomáson vesznek részt. Ezeken az állomásokon a diákok:

- LEGO robotokkal versenyezhetnek, fejlesztve logikai és problémamegoldó gondolkodásukat,
- kipróbálhatják a 3D nyomtatást, és betekintést nyerhetnek a modern gyártástechnológiák világába,
- beléphetnek a virtuális valóságba, amely élményszerűen mutatja meg a digitális kompetenciák fontosságát,
- megismerhetik a GREEN BOX technológiát, ahol kreatív vizuális tartalmakat hozhatnak létre,
- valamint játékos önismereti teszteken keresztül felfedezhetik, hogy érdeklődésük és képességeik alapján mely ágazatok állnak hozzájuk legközelebb.

Az állomásokon a Miskolci Szakképzési Centrum iskoláinak tanulói is segítenek a feladatok sikeres elvégzésében. Ez azért kiemelten fontos, mert a résztvevők kortársaikkal találkoznak, akikhez korban közelebb állnak, így közvetlenebbül kérdezhetnek tőlük szakmákról, iskolai életéről, és kötetlenebb hangvételű beszélgetéseken keresztül kaphatnak hiteles képet a szakképzés mindennapjairól.

Mindeközben a résztvevők megismerkednek az új szakképzési rendszer nyújtotta lehetőségekkel, a szakmatanulás előnyeivel, és közvetlen élményen keresztül kapnak inspirációt a pályaválasztáshoz. A foglalkozások lényege, hogy a tanulás szórakoztató és motiváló formában jelenjen meg, ezáltal növelve a tanulási kedvet és a pályaválasztási tudatosságot.



Ágazatok

valamennyi KIM
ágazatot lefed

ágazatok* _____

Együttműködő
partnerekMiskolci Szakképzési Centrum iskolái
Megyében lévő általános iskolák
Pedagógusok és pályaorientációs felelősök

Célcsoportok

óvodások*

alsó tagozatos
általános iskolások*felső tagozatos
általános iskolások*

középiskolások*

felsőoktatásban
tanulók*

felnőttek*



szülők



tanárok/oktatók

Eredmények,
indikátorok

Éves szinten 30 csoport, 500 tanuló

Egyediség,
kiemelt értéke

Kortárssegítők aktív bevonása (iskoláink tanulói segítenek az állomásokon)

Élményalapú, digitális eszközökkel támogatott pályaorientáció

Közvetlen szakmai tapasztalat modern technológiák kipróbálásával

Oldott, kötetlen beszélgetési lehetőség a szakképzésben tanuló fiatalokkal

Fejlesztés erőforrásai

Miskolci SZC Élményközpont infrastruktúrája (digitális eszközök, VR, 3D nyomtatók, robotok); felkészült kortárs-segítők

Módszertan

Élményalapú, interaktív tanulás

Állomásos forgószínpad-rendszer

Kortárssegítés módszere, kötetlen kommunikáció biztosítása

Játékosított önismereti feladatok

Digitalizáltság

VR szemüvegek és applikációk használata

3D nyomtatás és modern gyártástechnológia bemutatása

GREEN BOX technológia kreatív tartalomkészítéshez

LEGO robotika a probléma megoldás fejlesztésére

Az adaptálás feltételei
(anyagi/humán
erőforrás)**Anyagi:** digitális eszközpark (VR, 3D nyomtató, robotok, GREEN BOX) fenntartása, helyszín biztosítása**Humán:** pedagógusok, pályaorientációs szakemberek, technikai asszisztensek, valamint a programban részt vevő kortárs segítők

Információk

Miskolci SZC Facebook oldala, Instagram, honlap
<https://www.facebook.com/miskolciszsc>